



Mode Tournoi

Tournoi Handicap

Handicap :

Le handicap pour les joueurs licenciés de Swiss Bowling sera basé sur la table actuelle. Le handicap des participants étrangers est déterminé lors de l'inscription sur la base de la licence présentée par le joueur ou sur un site officiel.

Il est de la responsabilité de chaque joueur de vérifier l'exactitude de sa moyenne. Des informations incorrectes entraîneront la disqualification.

Pour les joueurs qui n'ont pas de moyenne officielle, le handicap sera calculé selon le résultat de ses 5 parties éliminatoires actuelles. Calcul selon les règles officielles de Swiss Bowling, à 70% de la différence jusqu'à 200 en moyenne, max. 30 par joueur.

Mode:

Tout au long du tournoi, on jouera en système américain.

Tours préliminaires :

Seront joués jeudi, vendredi et samedi

Il se jouera le jeudi 1 tour, le vendredi le 2ème tour et le samedi les tours 3 à 7. Un maximum de 20 participants peuvent jouer par chaque tour, 2 joueurs par piste.

Chaque joueur effectue 5 parties, le résultat entier sera marqué. Si un joueur effectue plusieurs tours, seule le meilleur tour sera compté.

Les 28 premiers du classement préliminaire se qualifieront pour les séries éliminatoires de dimanche.

Les places 1, 2, 3 et 4 se qualifient automatiquement pour les ¼ de finales.

Les places 5, 6, 7 et 8 se qualifient automatiquement pour l'élimination finale.



Finance d'inscription :

1er tour:	CHF 60.- / CHF 50.-	(12 places)
2ème tour:	CHF 60.- / CHF 50.-	(12 places)
3ème tour:	CHF 40.- / CHF 30.-	(20 places)
4ème tour:	CHF 60.- / CHF 50.-	(20 places)
5ème tour:	CHF 60.- / CHF 50.-	(20 places)
6ème tour:	CHF 60.- / CHF 50.-	(20 places)
7ème tour:	CHF 60.- / CHF 50.-	(réserve, seulement effectuée si nécessaire)

Finance d'inscription pour les juniors jusqu'au 16ème anniversaire



Elimination / Finale: seront effectuées la dimanche

Puisque les 8 premiers joueurs se sont qualifiés pour l'élimination finale ou 1/4 de finale, les 20 joueurs restants jouent un tour intermédiaire.

4 parties seront jouées **départ à zéro**. Seulement le résultat du tour intermédiaire est prise en compte.

Élimination finale

Les 12 meilleurs joueurs du tour intermédiaire affronteront les 4 joueurs du tour préliminaire lors de la phase finale. 4 parties seront jouées. Le total des quilles tombées sera compté.

1/4 de finale

Les 4 meilleurs joueurs de l'élimination finale affronteront les 4 joueurs du tour préliminaire en 1/4 de finale.

Les appariements sont attribués comme suit :

1ère place du tour préliminaire contre 4ème place de l'élimination finale.

2ème place du tour préliminaire contre 3ème place de l'élimination finale.

3ème place du tour préliminaire contre 2ème place de l'élimination finale.

4ème place du tour préliminaire contre 1ère place de l'élimination finale.

A partir des 1/4 de finale, le système à élimination directe est joué.

3 parties sont jouées. Le total des quilles tombées sera compté.

1/2 finale

3 parties sont jouées. Le total des quilles tombées sera compté.

1ère place de la finale 1/4 contre 4ème place de la finale 1/4.

2ème place de la finale 1/4 contre 3ème place de la finale 1/4.

Petite et grande finale

3 parties sont jouées. Le total des quilles tombées sera compté.

Places 5 à 8

Jouent 3 parties pour finaliser le classement final. Le total des quilles tombées sera compté.



Indemnités de déplacement:

1 ^{er}	CHF	1000.-
2 ^{ème}	CHF	750.-
3 ^{ème}	CHF	500.-
4 ^{ème}	CHF	300.-
5 ^{ème}	CHF	200.-
6 ^{ème}	CHF	150.-
7 ^{ème}	CHF	100.-
8 ^{ème}	CHF	50.-

Remise des prix:

La remise des prix aura lieu après le tournoi.

Les gagnants doivent récupérer le prix en personne, sinon ils n'ont pas droit au prix en argent.

Horaire jeudi:

Tour 1 20h00

Horaire vendredi:

Tour 2 18h00

Horaire samedi:

Tour 3 9h00

Tour 4 11h30

Tour 5 14h00

Tour 6 16h30

Tour 7 19h00 **seulement effectuée si nécessaire**

Horaire dimanche:

Tour intermédiaire 9h00

Elimination finale 11h00

¼ de finale 13h00

½ de finale et finale

* L'organisateur du tournoi se réserve le droit d'apporter des modifications! *